



Picnic *online*

Cómo jugar al Picnic Online

picnic-online.com

EL JUEGO

Algunos amigos te invitaron a un picnic en el parque, pero para participar debes contribuir comprando cuatro artículos de una lista de alimentos de tu elección.

Al comienzo del juego, debes elegir los alimentos que vas a comprar para llevar al picnic, y a lo largo del recorrido tendrás la oportunidad de reflexionar sobre tus elecciones, tomar decisiones para solucionar los problemas cotidianos y hacer frente a los desafíos que puedan surgir.

El concepto central del juego es ahorrar. Comenzarás el juego con A\$10 (diez Américas), pero deberás planificar bien para llegar al parque con dinero suficiente para comprar los alimentos que te comprometes al inicio, y aún quedar con la mayor cantidad sobrante para ganar el juego.

OBJETIVO

El objetivo es AHORRAR, puesto que gana el juego quien, al llegar al parque, compra todos los alimentos de su lista inicial y se queda con más dinero.

¡Deseamos que esta experiencia también sea importante para ti!

ETAPAS DEL JUEGO

- Registro y nombre de usuario:

Antes de comenzar a jugar es necesario registrarse, cuando el jugador rellena algunos datos y elige su avatar. A continuación, el sistema proporciona un nombre de usuario y una contraseña, que el jugador debe usar cada vez que juegue.

- Consejo de conocimiento:

Consejos y reflexiones importantes para ampliar sus conocimientos sobre finanzas y necesidades esenciales.

- Entrada en la partida:

Elección de la partida en la que quieres participar.

- Definición de tu lista inicial:

Elección de los alimentos que te comprometes a comprar para participar en el picnic.

- Hora de jugar:

El camino hacia el picnic, cuando pueden ocurrir diversas situaciones que influirán en tu resultado financiero final.

- Desafío de conocimiento:

Después de cada partida, se formulará una pregunta que pondrá a prueba tus conocimientos financieros. Las respuestas correctas te ayudarán a mejorar tu posición en la clasificación general del juego.

- Recuento de resultados:

Al final de la partida, cada jugador tendrá que comprobar sus compras pendientes y realizarlas, si tiene saldo suficiente para hacerlo.

- Clasificación final:

Después de que todos realicen sus recuentos, el sistema presentará la clasificación y el ganador de la partida.

CÓMO JUGAR

1) Tienes que elegir una partida y confirmar tu participación. El orden de jugada se define por el orden de entrada en la partida.

2) Antes de comenzar, debes definir tu lista inicial de compras con los cuatro alimentos que te comprometes a llevar al picnic en el parque. El precio de cada artículo se indica en la tabla de productos. La partida comenzará automáticamente después de que todos los participantes definan sus listas iniciales.

3) Cuando sea tu turno, tienes hasta 10 segundos para "lanzar" el dado, el cual determinará el número de casas que debes mover tu peón en el tablero. Si no "lanzas" el dado, el sistema lo hará automáticamente y serás sancionado con una multa.

4) Si el peón cae en una casa blanca, el turno pasa al siguiente jugador. Si el peón cae en una casa roja o amarilla, el sistema mostrará una carta y tendrás hasta seis segundos para darle la vuelta y saber qué hacer. Si no lo haces, serás sancionado con el pago de A\$ 1 (una América) y el turno pasará al siguiente jugador.

5) Las cartas amarillas se refieren a ganancias y gastos e informan impactos en el saldo. Las cartas rojas exigen una toma de decisión y tendrás que decidir entre las opciones presentadas. Si no tomas una decisión dentro del tiempo límite, serás sancionado con el pago de A\$ 1 (una América) y el turno pasará al siguiente jugador. El tiempo límite para la toma de decisión puede variar en función de la carta.

6) La partida solo terminará cuando todos los participantes lleguen al final del recorrido.

CLASIFICACIÓN

El sistema mantiene una clasificación de jugadores con los mejores resultados y acumulación de Américas (A\$). Para esta clasificación se consideran las Américas ganadas de las siguientes maneras:

- Saldos positivos tras los recuentos de las partidas en las que participes.
- Dos Américas (A\$2) por cada respuesta correcta en los desafíos de conocimiento.

FINAL DEL JUEGO

Cuando todos lleguen al parque (al final del recorrido), el sistema los redireccionará al desafío de conocimiento y, luego, al recuento final de resultados, donde cada jugador deberá finalizar la compra de los artículos de su lista inicial, si es necesario.

No se necesitan comprar los alimentos ganados a lo largo del recorrido y que forman parte de la lista del jugador.

Otros posibles alimentos adquiridos y que no forman parte de la lista de compras no representan ningún beneficio en el juego.

Cuando todos los jugadores completen sus recuentos de resultados, el sistema los redireccionará a la clasificación final de la partida. Gana el jugador con el mayor saldo final, después de comprar todos los artículos de la lista inicial.

Si dos o más jugadores obtienen el mismo saldo final (empate), en orden, el criterio de desempate para definir al ganador será:

- 1 - Si todos los artículos de la lista inicial fueron comprados.
- 2 - Mayor gasto en artículos previstos en la lista inicial.
- 3 - Orden de llegada al final de la partida.

OBSERVACIONES IMPORTANTES

- Los jugadores pueden seleccionar alimentos cuyo valor total supere su saldo inicial de A\$ 10, considerando que a lo largo de la partida pueden conseguir el dinero restante u obtener descuentos para hacer las compras.
- Si por orientación de alguna carta, el peón de algún jugador cae en una casa amarilla o roja, no se presentará una nueva carta, pasando el turno al siguiente jugador.
- Si un jugador acumular 3 (tres) sanciones consecutivas durante la partida, será eliminado de la misma.

[¿Vamos a jugar? picnic-online.com](https://www.picnic-online.com)