

de la Educación financiera en la escuela

Dentro de las acciones del *Proyecto de educación financiera* del Instituto Brasil Solidário, existe la propuesta de celebrar el *Día D de la Movilización de la educación financiera en la escuela*. Pero, ¿de qué se trata ese día y cómo pueden participar las escuelas, las comunidades y los municipios en esta propuesta?

La idea de realizar un Día D dedicado a la *Movilización de la educación financiera* responde al deseo de garantizar la inclusión del tema en los currículos escolares de las escuelas, municipios, estados y en el Distrito Federal de Brasil, como preconiza la Base Nacional Común Curricular (BNCC), al tratarlo como uno de los temas contemporáneos transversales, a la vez que potencia el uso de los juegos Picnic y Buenos Negocios como poderosas herramientas pedagógicas que contribuyen al desarrollo de las competencias y habilidades, por medio de una propuesta dinámica, que permite trabajar de forma interdisciplinaria y significativa, al presentar desafíos basados en la vida cotidiana de los alumnos y de la comunidad escolar.



El día elegido como el *Día D de la Educación financiera* en las escuelas que participan en el proyecto es el primer viernes de cada mes. En este día, todas las escuelas, comunidades y municipios están invitados a organizar y desarrollar acciones y actividades que tengan como tema la educación financiera, con foco en el uso de los juegos Picnic y Buenos Negocios. Mucho más que un día para jugar, se trata de un momento que busca presentar los resultados alcanzados a partir del desarrollo del proyecto en las escuelas, compartiendo las competencias desarrolladas y aprendizajes conquistados, una especie de culminación mensual ya prevista en la agenda de las escuelas que se movilizan para ese momento.



<< Ver al lado el calendario del *Día D de la Movilización de la educación financiera en la escuela* en 2024.

Cabe destacar el intercambio y la participación de toda la comunidad escolar en el Día D. Las propuestas pensadas para ese día pueden y deben incluir a todos los implicados en el proceso educativo, así como abrir las puertas de la escuela a las familias, posibilitando la integración entre todos.

Se trata de una iniciativa que pretende contribuir a la formación integral de los alumnos, introduciendo la educación financiera en su día a día escolar, despertándoles para una visión financiera ética, sostenible y comprometida con el bienestar individual y colectivo.



A continuación, destacamos algunas actividades que pueden ser realizadas en el *Día D de la Movilización de la educación financiera* en la escuela:

- Práctica de los juegos Picnic y Buenos Negocios entre las diferentes clases de la escuela.
- Ferias temáticas y torneos educativos: realización de *quizzes* abordando las temáticas trabajadas en los juegos: educación ambiental, educación para el consumo, salud, educación alimentaria y nutricional, ciudadanía y civismo, educación fiscal, economía y trabajo, ciencia y tecnología y otras.
- Realización de bazares, poniendo a la venta los productos producidos por la comunidad escolar, incentivando así el emprendimiento local.
- Realización de trabajos colectivos de recolección selectiva dentro y fuera de la escuela: además de organizar para que los alumnos lleven sus residuos, pensar en momentos externos donde puedan visitar las casas de las familias de la comunidad, bajo la supervisión de los profesores, para orientar sobre la importancia de tal acción y, a la vez recoger los residuos.
- Promover una sesión de cine con títulos que invitan a reflexionar acerca de la educación financiera y de los temas trabajados en los dos juegos.
- Presentación de casos de éxito en la escuela y/o comunidad a partir del trabajo con los juegos.
- Promoción de charlas temáticas.
- Realización de actividades culturales, tales como: ferias literarias, exposiciones fotográficas, de artes plásticas, teatro, danza, investigaciones históricas y otras, que presenten los resultados del aprendizaje construido por los alumnos a partir de los estudios realizados y el uso de los juegos.
- Aplicación de los planes de clase IBS, con foco en la utilización de los juegos como recurso pedagógico que posibilita la construcción de habilidades en todas las áreas del conocimiento.

Otras ideas, tanto para ese día como para otros días en la escuela, están disponibles en nuestro portal especial para el *Proyecto de educación financiera* y de los juegos: www.vamosajugaryaprender.com

Te invitamos a sumergirte en el amplio material disponible: guía de implementación, secuencias y consejos pedagógicos, tutoriales, partidas guiadas y mucho más... y así vamos juntos construyendo y transformando la educación financiera en nuestro país.

¡Vamos a jugar y aprender!

Instituto Brasil Solidário



¡Vamos a Jugar y aprender!

acceder al sitio web: vamosajugaryaprender.com

